

# Riffstar – Metal Milestones

---

**De clásicos a cañonazos: tu viaje en el tiempo por el Metal y el Hard Rock.**

*Nota importante: Después de escanear el código QR, toca el enlace de Spotify. Dependiendo de la ubicación de los altavoces en tu dispositivo, apaga rápidamente la pantalla o colócalo boca abajo sobre la mesa. Pro tip: ¡Si conectas bocinas externas, la música y el juego tendrán mucho más poder! 🙌*

## **Nivel 1: PLAY LONGER (Stage Crew)**

1–6 personas

### **Material y preparación:**

- Roba 13 cartas de canciones al azar. Se mezclan 13 y se colocan en el centro con el QR hacia arriba. Las otras se devuelven a la caja.
- Celular con internet y Spotify.
- Temporizador de 30 segundos (celular o reloj de arena).
- Hasta 5 fichas Joker según dificultad (0 Joker = difícil, 5 fichas = fácil)
- La carta superior se escanea y se pone en el centro de la mesa con la información abierta.

**Desarrollo:** Todos juegan juntos. Para cada canción tienen 30 segundos para decidir si es más larga o más corta que la anterior. Se pone a la izquierda si es más corta, o a la derecha si es más larga. Luego revelan la información.

**Puntuación:** Correcto = continúan. Incorrecto = pierden un joker y reponen la ficha en el lugar correcto.

Si tiene exactamente la misma duración, da igual si lo pusiste al lado Izquierdo o derecho. Cuenta como logro.

**Final del juego:** Ganan si colocan bien las 13 cartas. Pierden si no colocan a tiempo o si quedan sin joker.

## **Nivel 2: DROP FASTER (Stage-Diver)**

1–6 personas

### **Material y preparación:**

- Cada jugador recibe un set de fichas de décadas.
- Mazo de canciones con QR hacia arriba en el centro de la mesa.

### **Desarrollo:**

Se escanea la carta superior. Todos eligen una década, la colocan boca abajo, luego se revelan y se verifica.

### **Puntuación:**

Correcto = ganas la ficha de la canción como punto. Si fuiste el primero y acertaste, recibes otra ficha del mazo.

### **Final del juego:**

Gana quien junte primero 10 fichas (=puntos).

### **Nivel 3: GUESS HARDER (Circle Warriors)**

2–5 personas

#### **Material y preparación:**

- Todas las fichas con las canciones se mezclan y colocan en el centro con el código QR arriba.
- Cada jugador recibe 5 cartas con QR hacia arriba.
- Se revela una carta inicial del mazo central y se pone al lado del mazo.
- Quien grite o haga un growl más fuerte comienza.

#### **Desarrollo:**

Escanea una carta y colócala en la línea temporal (izquierda, derecha o entre otras).

Call doubt: Como uno de los demás jugadores puedes gritar '¡Bullshit!' si crees que el orden está mal. Todas las fichas se revelan para ver si tienes razón o no.

- Si tienes razón: el último jugador recibe 2 cartas (igual si fue él o ella que cometió el error u otro jugador)
- Si te equivocas: tú recibes 2 cartas.

Si dos canciones tienen el mismo año de lanzamiento, puedes colocar una antes o después en la línea temporal. Ambas opciones son correctas.

#### **Final del juego:**

Termina cuándo hay una fila con:

- 8 fichas (2 jugadores)
- 12 fichas (3 jugadores)
- 16 fichas (4 jugadores)
- 20 fichas (5 jugadores)

Gana quien tenga menos cartas.

## **Nivel 4: METAL MARATHON (Trve Metalheads)**

1–99 personas

### **Material y preparación:**

- Hoja y pluma por jugador.
- Celular/tablet con internet y Spotify.
- 10 cartas en el centro.
- Temporizador de 30 segundos (celular o reloj de arena)

### **Desarrollo:**

Escanea la ficha superior. Todos anotan datos en su hoja. Cuando alguien termina, inicia el temporizador. Tiempo máximo para todos si nadie inicia el temporizador: hasta que termine la canción.

### **Puntuación:**

- Cada acierto = 1 punto.
- Si solo uno acierta = +2 puntos extra.
- Año exacto = 3 pts /  $\pm 1$  año = 2 pts. /  $\pm 3$  años = 1 pt.
- Duración exacta o  $\pm 10$  seg = 3 pts. / solo minutos correctos = 1 pt.

### **Final del juego:**

10 rondas. Gana quien tenga más puntos. En solitario: intenta romper tu récord.